[Nombre del proyecto]

(DAS) Documento Arquitectura de Software

Versión 1.0

Identificación de Documento

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificación** |  |
| **Proyecto** |  |
| **Versión** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Documento mantenido por** |  |
| **Fecha de última revisión** |  |
| **Fecha de próxima revisión** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Documento aprobado por** |  |
| **Fecha de última aprobación** |  |

Historia de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenidos

[1. INTRODUCCIÓN 4](#_Toc198026102)

[1.1. Contexto del Problema 4](#_Toc198026103)

[1.2. Propósito 4](#_Toc198026104)

[1.3. Ámbito 4](#_Toc198026105)

[1.4. Definiciones, acrónimos y abreviaciones 4](#_Toc198026106)

[1.5. Resumen ejecutivo 4](#_Toc198026107)

[1.6. Arquitectura del sistema 4](#_Toc198026108)

[2. VISIÓN DEL SISTEMA 4](#_Toc198026109)

[2.1. Descripción general del sistema 5](#_Toc198026110)

[2.2. Objetivos del sistema 5](#_Toc198026111)

[2.3. Principales funcionalidades esperadas 5](#_Toc198026112)

[2.4. Supuestos y dependencias 5](#_Toc198026113)

[3. ESTILOS Y PATRONES ARQUITECTÓNICOS 5](#_Toc198026114)

[3.2. Justificación del estilo según el contexto del sistema 5](#_Toc198026115)

[4. MODELO 4 +1 Y VISTAS ARQUITECTÓNICAS 5](#_Toc198026116)

[4.1. VISTA DE ESCENARIO 5](#_Toc198026117)

[4.1.1. Propósito 5](#_Toc198026118)

[4.1.2. Actores 5](#_Toc198026119)

[4.1.3. Diagrama general de casos de uso 5](#_Toc198026120)

[4.1.4. Diagrama de casos de uso específicos 5](#_Toc198026121)

[4.1.5. Lista de casos de uso 5](#_Toc198026122)

[4.1.6. Especificación de casos de uso 5](#_Toc198026123)

[4.2. VISTA LÓGICA 7](#_Toc198026124)

[4.2.1. Propósito 7](#_Toc198026125)

[4.2.2. Diagrama de clases 7](#_Toc198026126)

[4.2.3. Descripción diagrama de clases 7](#_Toc198026127)

[4.3. VISTA DE IMPLEMENTACIÓN/DESARROLLO 7](#_Toc198026128)

[4.3.1. Propósito 7](#_Toc198026129)

[4.3.2. Diagrama de componente 7](#_Toc198026130)

[4.3.3. Descripción diagrama de componente 7](#_Toc198026131)

[4.3.4. Diagrama de paquete 7](#_Toc198026132)

[4.3.5. Descripción diagrama de paquete 7](#_Toc198026133)

[4.4. VISTA DE PROCESOS 7](#_Toc198026134)

[4.4.1. Propósito 7](#_Toc198026135)

[4.4.2. Diagrama de actividad 7](#_Toc198026136)

[4.4.3. Descripción diagrama de actividad 7](#_Toc198026137)

[4.5. VISTA FÍSICA 7](#_Toc198026138)

[4.5.1. Propósito 7](#_Toc198026139)

[4.5.2. Diagrama de despliegue 7](#_Toc198026140)

[4.5.3. Descripción diagrama de despliegue 7](#_Toc198026141)

[5. REQUISITOS DE CALIDAD 7](#_Toc198026142)

[5.1. Propósito 7](#_Toc198026143)

[5.3. Reglas y criterios de evaluación de calidad 7](#_Toc198026144)

[**6.** **PRINCIPIOS DE DISEÑO APLICADOS** 8](#_Toc198026145)

[6.1. Propósito 8](#_Toc198026146)

[6.4. Diseño centrado en el usuario (UX/UI, prototipos, experiencia de usuario) 8](#_Toc198026147)

[7. CONCLUSIONES 8](#_Toc198026148)

[8. BIBLIOGRAFÍA 8](#_Toc198026149)

1. INTRODUCCIÓN
   1. Contexto del Problema (General)
   2. Propósito
   3. Ámbito
   4. Definiciones, acrónimos y abreviaciones

|  |  |
| --- | --- |
| **ACRONIMO** | **DESCRIPCION** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

* 1. Resumen ejecutivo (General)
  2. Arquitectura del sistema (General)

(ej. vista de escenario, vista lógica, vista de desarrollo, vista de proceso, vista física)

1. **VISIÓN DEL SISTEMA (General)**
   1. Descripción general del sistema
   2. Objetivos del sistema
   3. Principales funcionalidades esperadas
   4. Supuestos y dependencias
2. ESTILOS Y PATRONES ARQUITECTÓNICOS (General)
   1. Estilo arquitectónico adoptado (ej. monolítico, microservicios, SOA, capas)
   2. Justificación del estilo según el contexto del sistema
   3. Patrones de diseño aplicados (ej. patrón MVC, repositorio, etc.)
3. MODELO 4 +1 Y VISTAS ARQUITECTÓNICAS
   1. VISTA DE ESCENARIO (General y salida vehículo o entrada vehículo)
      1. Propósito (General)
      2. Actores (General)
      3. Diagrama general de casos de uso (General)
      4. Diagrama de casos de uso específicos (salida vehículo o entrada vehículo)
      5. Lista de casos de uso(salida vehículo o entrada vehículo)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Nombre** | **Actores** |
| CU-001-001 | Exportar saldos y puntos a vencer |  |
| CU-002-001 | Exportar actividades |  |
| CU-002-002 | Importar deuda vencida por PDV |  |
| CU-004-001 | Generación Archivo PDA Importación |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* + 1. Especificación de casos de uso (UN caso de uso principal de la salida vehículo/entrada vehículo)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Caso de Uso** | [Nombre del Caso de Uso] | **Identificador:**  [Del caso de uso] |
| **Actores** | [Listado de los actores que tienen participación en el caso de uso] | |
| **Tipo** | [Tipo de caso de uso, primario, secundario, opcional] | |
| **Referencias** | [Requerimientos o funcionalidades incluidas en este caso de uso.  Casos de uso relacionados.] | |
| **Precondición** | [Condiciones sobre el estado del sistema que deben cumplirse para iniciar el caso de uso] | |
| **Postcondición** | [Efectos inmediatos que tienen la ejecución del caso de uso sobre el estado del sistema] | |
| **Descripción** | [Descripción del caso de uso] | |
| **Resumen** | [Resumen de alto nivel del funcionamiento | |

**CURSO NORMAL**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nro.** | **Ejecutor** | **Paso o Actividad** |
| [Nro. de paso] | [Actor ejecutor o especifica si es el sistema o subsistema] | [Descripción del paso actividad ejecutado] |
|  |  |  |
|  |  |  |
| [Se describe el proceso o secuencia de pasos ejecutadas usando frases cortas]  [Cada paso del proceso puede ser ejecutado por los Actores o por el sistema]  [Se describe la secuencia de acciones realizadas por los actores y la secuencia de actividades realizada por el sistema como respuesta]. | | |

**CURSO ALTERNATIVO**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nro.** | **Descripción de acciones alternas** |
| [Número de paso] | [Descripción de la secuencia de acciones alternas para el número de actividad indicado. Debe hacer referencia al número de paso en el curso normal] |
|  |  |
|  |  |
| [Cada paso descrito en el curso normal, puede tener actividades alternas, según la distribución de escenarios que ocurra en el flujo de procesos, en esta ficha se completa para cada actividad (haciendo referencia a su número) las posibles secuencias alternas] | |

* 1. VISTA LÓGICA (salida vehículo o entrada vehículo)
     1. Propósito
     2. Diagrama de clases
     3. Descripción diagrama de clases

* 1. VISTA DE IMPLEMENTACIÓN/DESARROLLO (salida vehículo o entrada vehículo)
     1. Propósito
     2. Diagrama de componente
     3. Descripción diagrama de componente
     4. Diagrama de paquete
     5. Descripción diagrama de paquete
  2. VISTA DE PROCESOS (salida vehículo o entrada vehículo)
     1. Propósito
     2. Diagrama de actividad
     3. Descripción diagrama de actividad
  3. VISTA FÍSICA (salida vehículo o entrada vehículo)
     1. Propósito
     2. Diagrama de despliegue
     3. Descripción diagrama de despliegue

1. REQUISITOS DE CALIDAD (General)
   1. Propósito
   2. Atributos de calidad (por ejemplo: Usabilidad, Accesibilidad (WCAG), Rendimiento, Mantenibilidad, Seguridad Portabilidad)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ATRIBUTO DE CALIDAD** | **DESCRIPCION** | **JUSTIFICACIÓN** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* 1. Reglas y criterios de evaluación de calidad

Cómo se medirá el cumplimiento de cada atributo (ej. tiempo de carga < 2 seg, puntuación Nielsen de usabilidad, cumplimiento WCAG nivel AA, etc.).

Herramientas o métodos que se utilizarán( pruebas de carga, pruebas heurísticas, inspecciones, validación con usuarios, etc)

1. **PRINCIPIOS DE DISEÑO APLICADOS** 
   1. Propósito
   2. Principios de diseño (por ejemplo: abstracción, acoplamiento, cohesión, encapsulamiento, modularidad)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PRINCIPIO** | **DESCRIPCIÓN** | **APLICACIÓN EN EL SISTEMA** |
| Cohesión | Cada módulo o clase tiene una única responsabilidad bien definida. | Los servicios están diseñados para realizar tareas específicas y no múltiples funciones |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* 1. Diseño centrado en el usuario (UX/UI, prototipos, experiencia de usuario)

1. **CONCLUSIONES**
2. **BIBLIOGRAFÍA**